



M.I.M. – Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria – A.T. di Vibo Valentia
Istituto Statale di Istruzione Superiore Classica - Scientifica - Professionale - Tecnica

TROPEA

FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI

Finanziato dall'Unione europea NextGenerationEU

Ministero dell'Istruzione e del Merito

Italiadomani FONDO NAZIONALE DI IMPRESA E RESILIENZA

AVVISO n. 84870 PNRR SCUOLA - TROPEA 28/31 MAGGIO 2024 - EVENTO RESIDENZIALE

“TROPEA BORGO delle STEAM”

Lab.	Titolo	Descrizione sintetica	Destinatari	Scuola
Lab.1	Tropea: il Borgo delle Arti	Percorso esplorativo che unisce arte, storia e scienze ambientali, offrendo ai giovani studenti della scuola primaria un'occasione unica per immergersi nel ricco patrimonio culturale e naturale del luogo. Attraverso un approccio interdisciplinare, i partecipanti saranno guidati in un viaggio alla scoperta di Tropea, esplorandone le bellezze storico-artistiche, per poi tradurre queste esperienze in progetti artistici personali supportati dalle nuove tecnologie.	30 Alunni 4 ^a Primaria	IC “R. Lanzino” CS IC Torano Castello CS IC “Don Milani” CZ IC Verzino KR IC Gioiosa Jonica-Mammola RC IC “Garibaldi” VV
Lab.2	Video Game Art	Far esplorare agli studenti alcuni luoghi di grande interesse artistico-culturale di Tropea, usando questa esperienza come fonte di ispirazione per la creazione di nuovi videogiochi rafforzando, così, le “Skills in game design” e “Skills developed through video games”.	30 Alunni 2 ^a Media	IC “R. Lanzino” CS IC Torano Castello CS IC “Don Milani” CZ IC Verzino KR IC Gioiosa Jonica-Mammola RC IC “Garibaldi” VV
Lab.3	Escape Room Galluppi	Conoscere il filosofo Tropeano Galluppi creando un gioco in realtà virtuale rafforzando, così, il Team Building	30 Studenti 4 ^a Superiore	Liceo “Fiorentino” Lamezia T. CZ Liceo “Morelli-Colao” VV IIS “Galluppi” Tropea Liceo “Gravina” KR Liceo “Da Vinci” RC
Lab.4	Meta Tropea	Innovativa caccia al tesoro a quiz che si propone di far conoscere il patrimonio artistico e culturale del territorio attraverso l’IA e la realtà virtuale	30 Studenti 4 ^a Superiore	IIS “Brutium” CS Liceo “Capialdi” VV IIS “Galluppi” Tropea IIS “Marconi Siderno RC Liceo “Gulli” RC
Lab.5	Vela STEAM 1	Tutela del patrimonio ambientale e marino attraverso il monitoraggio della costa con le barche a vela delle scuole attrezzate a laboratorio STEAM	30 Studenti 2 ^a Media	IC “A. Vespucci” Vibo Marina VV
Lab.6	Vela STEAM 2		30 Studenti 4 ^a Superiore	ITN Pizzo Calabro VV

N. 20 Dirigenti scolastici iscritti al percorso residenziale “Il Dirigente Scolastico Innovatore” 30-31 maggio 2024 – Ore 9.00 Hotel “Rocca Nettuno” Tropea – ID ScuolaFutura 252408

METODOLOGIA:

- **Challenge Based Learning (CBL)** - Format laboratoriale che include il lavoro di gruppo per immaginare, costruire e sperimentare soluzioni creative di fronte a sfide e problemi attuali delle società e del pianeta che vengono scelti e illustrati ai partecipanti;
- **Outdoor Learning (OL)** attraverso il format del MAB, laboratorio di mappatura collettiva e partecipata di un luogo o di un insieme di luoghi, integrando i dati percettivi con le conoscenze culturali;
- **Art Based Learning (ABL)** attraverso i format tipici delle residenze artistiche (laboratori basati sulla produzione artistica, collaborativa e partecipata).



M.I.M. – Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria – A.T. di Vibo Valentia
Istituto Statale di Istruzione Superiore Classica - Scientifica - Professionale - Tecnica

TROPEA

FUTURA

**LA SCUOLA
PER L'ITALIA DI DOMANI**

Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU

Ministero dell'Istruzione
e del Merito

Italiadomani
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA

PROGRAMMA DI PERMANENZA

Martedì 28 maggio 2024

Arrivo a Tropea - Accoglienza e sistemazione in hotel – Hotel “Virgilio” www.hotelvirgiliotropea.com

Ore 15.30 - Auditorium “S. Chiara” - Centro Storico - Registrazione dei partecipanti

Ore 17.00 - Briefing di presentazione dei laboratori e composizione dei gruppi di lavoro

Ore 18.30 - Visita del borgo – Caccia al Tesoro

Ore 20.00 - Cena e pernottamento

Mercoledì 29 maggio 2024

Prima colazione in hotel

Ore 9 - Avvio del format laboratoriale attraverso l'osservazione diretta dei luoghi di interesse (Outdoor Learning)

Sede dei Laboratori:

Lab. 1 – Palestra Liceo Scientifico

Lab. 2 – Aula Magna Liceo Scientifico

Lab. 3 – Laboratorio multimediale Liceo Scientifico

Lab. 4 – Cappella dei Nobili – Centro Storico

Lab. 5 – Sede FIV – Porto di Tropea

Lab. 6 – Sede FIV – Porto di Tropea

Ore 13.00 - Packed Lunch

Ore 15.00 - Ripresa dei laboratori

Ore 19.30 - Cena in hotel

Ore 20.30 - Auditorium “S. Chiara” – Quiz interattivo “Il Cervellone”

Giovedì 30 maggio 2024

Prima colazione in hotel

Ore 9.00 - Prosecuzione delle attività laboratoriali

Ore 13.00 - Packed Lunch

Ore 15.00 - Ripresa dei laboratori

Ore 19.30 – Hotel “Rocca Nettuno” Tropea - Cena e conviviale

Venerdì 31 maggio 2024

Prima colazione in hotel

Ore 9.00 - Prosecuzione delle attività laboratoriali e realizzazione del prodotto multimediale

Ore 13.00 - Packed Lunch

Ore 16.30 - Auditorium “S. Chiara” - Tropea centro storico - Presentazione e condivisione delle attività laboratoriali

Ore 18.30 - Chiusura evento - Rientro in sede

Accoglienza: Studenti dell'IIS “Galluppi” Tecnico Turistico Tropea

Segreteria organizzativa:

Prof.ssa M.D. Ruffa – cell. 331 864 0828

Prof.ssa R. Barilaro – cell. 335 635 1003

Prof. A. Pesce – cell. 328 081 5107

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof. Nicolantonio Cutuli

Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ex art.3 comma 2 D.LGS.39/93